Minicurso 2: Flash para construções de animações

Anita Raquel Cestari da Silva Grando

Liane Margarida Rockenbach Tarouco*

Centro Interdisciplinar de Novas Tecnologias da Educação

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Súmula

O trabalho terá como objetivo apresentar o ambiente de trabalho do Flash, suas barras de tarefas, a janela de trabalho e a linha do tempo.

Explorar as ferramentas de desenho, a transformação dos mesmos e outros em símbolos e as possíveis mudanças em sua aparência.

Realizar animações, incluir e trabalhar com botões de ação e adicionar sons.

Tópicos a serem abordados:

➤ Ambiente de trabalho

Quando abrimos o flash vemos sua área de trabalho pronta para criar animações.

Seu ambiente de trabalho se constitui de várias barras com diversas ferramentas e a opção de trabalhar com painéis

Imagem: janela do flash, ao clicar ela mostra uma maior.

➤ Barras

➤ Janela

➤ Linha do tempo

➤ Desenhos

➤ Símbolos

➤ Dimensionamento e rotação

➤ Tonalidade

➤ Alfa

➤ Camadas

➤ Som

➤ Animações

➤ Interpolação de movimento

➤ Interpolação de formas

➤ Interpolação de cores

➤ Trajetória de movimento

➤ Botões

* Doutora em Engenharia Elétrica pela USP e Mestre em Ciência da Computação pela UFRGS

- Botões da biblioteca
- Construção de botões

Metodologia

O material será apresentado em HTML com animações e exemplos em Flash. Ele se constituirá de exercícios a serem executados no aplicativo Flash5.