Prof. Max G. Haetinger

copyright 2002

O Professor , a criança e o Computador

Uma relação de construção e descobertas.

Objetivos Gerais: Aprimorara relacao dos aprendentes com a ferramenta computador . Uso da Internet e periféricos na educação de jovens idosos e adultos . Desenvolvimento das capacidade do professor utilizar estas ferramentas . Descobrir de informática na sala de aula como ação de multidisciplinar . Inclusao digital , jogos e atividades coloaborativas e cooperativas em rede .

Conteúdo

- *O tempo*
- *As novas tecnologias em sala de aula*
- *A criatividade na informática educativa*
- *Um novo olhar para a informática educativa*
- *Didática para as novas tecnologias*
- *A informática e o professor*
- *A criança e a informática*
- *O computador e a sua interação com o real*

Conteúdo Prático e vivencial (jogos e Brincadeiras)

- *Jogos e Dinâmicas usando as tecnologias*
- *Computador - Programas Word / Paint / Mchat*
- *Explorando o computador*
- *Internet na escola*