

O PRAZER VERDADEIRO É COISA SÉRIA

Resta cristalino ao menos um fato sobre a casa de André da Rocha: ela é muito bem freqüentada. Nossos colegas foram e são diariamente reconhecidos pela sua qualidade acadêmica. Esse reconhecimento, nós acreditamos, deve ter como ponto de partida, não único, mas fundamental, a própria faculdade. E é a partir dessa idéia, visando a colaborar com o fomento da pesquisa, um dos papéis principais da universidade - a motriz geradora de conhecimento, que nos exige de uma atitude meramente passiva de absorção, que nasce a RES SEVERA VERUM GAUDIUM – REVISTA CIENTÍFICA DOS ESTUDANTES DE DIREITO DA UFRGS.

Um nascimento que vem para encurtar a longa espera entre o ponto final de um artigo e a sua publicação, um tempo de vacância muitas vezes abismal e desestimulador. A valorização do conhecimento, é certo, ocorre em consonância à valorização do estudante e de seu potencial inequívoco de traçar inferências e causalidades ainda não abordadas; de aprofundar perspectivas e sugerir outras – a sua capacidade, enfim, de ser um agente ativo na busca e na disseminação do Direito em todos os seus campos e possibilidades. Dessa maneira, aqui se encontrarão os melhores artigos enviados por estudantes, residindo aí o intuito de incitar-nos uns aos outros a escrever, a refletir, a criar – o espaço está dado, e o melhor: é seu, e é nosso.

Esperamos que esta seja a primeira de muitas edições bem-sucedidas da RES SEVERA VERUM GAUDIUM, com a certeza de que só faltava o espaço ideal; afinal, capacidade e qualidade já são traços marcantes de nossos colegas.

Ainda, fica aqui o nosso profundo agradecimento à **Júlia Batistella Machado**, *fada-madrinha* tanto do *site* do CAAR como desta Revista, e à **Celina Leite Miranda**, bibliotecária apaixonada pelo seu trabalho, pessoas que colaboraram muito para tornar a “Res Severa” possível: Júlia e Celina, muito obrigado. A todos vocês, muito obrigado.

CONSELHO EDITORIAL

Res Severa Verum Gaudium – Revista Científica dos Estudantes de Direito da UFRGS



