



## **CRIANDO E USANDO HIPERMÍDIA NA EDUCAÇÃO**

### **Ministrante:**

Prof. Mestre Paulo Roberto Bortoli  
(Especialista em Informática na Educação)

e-mail: prbortoli\_educ@terra.com.br

### **Tópicos**

- I – Síntese sobre a hipermídia na educação.
- II – Sistemas de Autoria
- III – Utilizando um Sistema de Autoria

#### **I -**

**Multimídia**  
**Hipermídia**  
**Hipertexto**  
**Hipermídia e Educação**

#### **II-**

**Sistema Autoria**

**Metáfora da Pasta**

**Uso da Pasta**

**Multimídia**

**Objetos e recursos**

**Orientação a Objetos**

#### **III-**

**Modelo de Dados de um Sistema de Autoria**

- Aplicação
- Pasta
- Página
- Objetos

**A Janela de trabalho de um Sistema de Autoria**

### **Tipos de páginas:**

Comum  
Base

## Barra de Menu

### ➤ Pasta

- Nova
- Abrir
- Fechar
- Salvar
- Salvar como
- Atributos
- Nível de acesso
- Agrupar recursos

### ➤ Editar

- Cortar
- Copiar
- Colar

### ➤ Página

- Nova
- Atributos

### ➤ Objetos

- Novo

### ➤ Aplicação

- Nova
- Abrir

### ➤ Barra de Ícones



Salvar Pasta



Abrir Pasta



Testar



Página Seguinte/Anterior



Objeto Seguinte/Anterior



Objeto Botão

- Script



- Texto PopUp
- Figura PopUp
- Ir para ... (Go) (navegação linear)
- Ligar com (Link) (navegação ramificada)

**Objeto Animação**

- Atributos
- Criar Animação
- Parar Animação

**Objeto Mídia**

- Mídia .AVI
  - Executar
  - Parar
  - Pausa
  - Continuar
- mídia .WAV
  - Executar
  - Parar
  - Pausa
  - Continuar

**Objetos Desenhos**

- **Público alvo**  
Professores, psicólogos, pedagogos e profissionais de áreas afins com conhecimento básico do Windows.

- **Número de participantes**  
10 a 12 (preferenciamente um por micro)

**- Recursos necessários**

Uma estação por participante (considerando uma para cada inscrito)

Sistema operacional Windows 9X, ME, XP ou NT

Windows Media Player instalado

Hardware

CR-ROM

Placa de som

32 MB de RAM

2 MB memória de vídeo

3 MB de HD livre

Mouse

Projetor de Multimídia

Obs.: O sistema de autoria será instalado apenas para o evento, devendo ser excluído imediatamente após seu término.